|  |
| --- |
| REGOLAMENTO ACQUA-VOLLEY CLAI SPLASH 2023 |

1. Il torneo ha carattere amatoriale e possono partecipare tutti.
2. Il torneo si basa su valori sportivi della lealtà, del divertimento e del fair play.
3. La partecipazione al torneo avviene a squadre; ogni squadra dovrà essere obbligatoriamente mista in campo (sempre almeno 3 donne in campo) e composta da un minimo di 6 (sei) ad un massimo di 10 (dieci) elementi.
4. La quota di iscrizione al torneo è di €uro 15,00 (quindici) a persona. Le quote non saranno restituite. La quota comprende una copertura assicurativa base per ogni iscritto al torneo.
5. Inviare il modulo di iscrizione (scaricabile dal sito [www.csiclai.it](http://www.csiclai.it)) totalmente compilato via mail a [eventi@csiclai.it](mailto:eventi@csiclai.it).
6. Per completare l’iscrizione, ogni squadra deve obbligatoriamente:

* Consegnare la scheda di iscrizione originale debitamente compilata e sottoscritta da un responsabile maggiorenne.
* In caso di partecipanti minorenni, consegnare tutte le singole schede di consenso alla partecipazione debitamente compilate e firmate da un genitore o da chi ne fa le veci, allegando la copia di un documento di identità.
* Versare interamente tutte le quote di iscrizione dei singoli partecipanti inseriti nella squadra.

1. Tutti i suddetti moduli (scaricabili dal sito [www.csiclai.it](http://www.csiclai.it)) e le relative quote di iscrizione andranno consegnati la sera del 14 luglio 2023 dalle ore 17:30 alle ore 20:00 presso la palestra Pifferi – P.zza Savonarola Imola.
2. Il calendario del torneo verrà comunicato ufficialmente a tutti i capisquadra entro il 20 luglio 2023.
3. L’eventuale annullamento del torneo sarà comunicato solo ed esclusivamente in via ufficiale a tutti i capisquadra. In assenza di tale comunicazione ufficiale, il torneo non è da intendersi annullato neanche in caso di minaccia di maltempo o altre presunte condizioni pregiudizievoli.
4. L’organizzazione declina ogni responsabilità, tra cui danni o infortuni a persone e/o cose prima, durante e dopo le gare.
5. Il campo di gioco è costituito da una vasca rettangolare di dimensioni circa 9X18 mt, contenente circa 30 cm di acqua.
6. La metà campo di gioco e il possesso iniziale di palla verranno sorteggiati dall’arbitro alla presenza dei capitani delle squadre prima dell’inizio della partita.
7. Ognio squadra dovrà entrare in campo con 6 (sei) giocatori; in caso la squadra si presenti in campo o, a seguito di espulsioni, rimanga in campo con 4 (quattro) giocatori, verrà decretata la vittori “a tavolino” della squadra avversaria per 0-2. In caso di necessità, solo nelle fasi a gironi e soltanto per una partita, ogni squadra può scendere in campo con un giocatore appartenente ad altra squadra di altro girone.
8. Ogni giocatore in campo deve essere scalzo o indossare calzini di spugna o neoprene, è vietata qualsiasi altro tipo di calzatura. E’ vietato indossare o portare con sé in campo oggetti potenzialmente pericolosi per se stessi, per gli altri o per l’integrità della struttura di gioco. Sono ammesse mute protettive.
9. **Durante le partite i giocatori non possono scambiarsi le posizioni in campo: la rotazione deve essere effettuata da tutti i giocatori.**
10. **Le regole di gioco seguono quelle della pallavolo standard, salvo per le seguenti note:**

* **Nelle fasi a gironi del venerdì e del sabato si giocheranno sempre due set secchi a 17 (senza avanzo di 2 punti – killer point) e saranno assegnati i seguenti punteggi: vittoria 2-0=3 punti-0 punti, pareggio 1-1=1 punto per squadra.**
* **Dai quarti di finale e in tutte le finali ogni gara si svolgerà al meglio dei 2 set su 3; il terzo set si svolgerà solo in caso di parità (1 a 1). Vince il set la squadra che raggiunge per prima 21 punti con avanzo di 2 punti al massimo fino ai 25; eventuale 3° set ai 15 con avanzo di 2 punti al massimo fino ai 21.**
* E’ possibile sostituire fino a 4 giocatori durante la partita; i cambi sono liberi e vanno effettuati a gioco fermo.
* La palla è considerata “dentro” quando tocca l’acqua, e “fuori” quando tocca u bordi della vasca, la rete all’esterno delle aste di sostegno o qualsiasi altro oggetto esterno all’acqua del campo di gioco. Non è possibile buttare la palla nel campo avversario se ci si trova con uno o entrambi i piedi al di fuori della propria metà campo.
* La zona di battuta è interna al campo e si trova a ridosso della parete di fondo campo, per tutta la sua lunghezza.

1. In base ai valori di riferimento del torneo, verranno fischiate tutte le azioni considerate pericolose per l’incolumità dei giocatori. In caso di azioni ritenute, a insindacabile giudizio dell’arbitro, altamente pericolose o gravemente scorrette o irrispettose (es. bestemmie), si incorre nell’amonizione o nell’espulsione.

* L’ammonizione conserva la sua validità durante tutto il torneo; la seconda ammonizione comporta l’espulsione immediata.
* L’espulsione conserva la sua validità durante tutto il torneo; il giocatore espulso dovrà lasciare il campo e non potrà essere sostituito. Dal momento dell’espulsione di un giocatore, la squadra si dovrà presentare in campo con un elemento in meno anche per i set e le partite seguenti.

1. **Le classifiche dei giorni verranno determinate in base a: miglior punteggio in classifica – maggior numero di vittorie – scontro diretto – quoziente set – quoziente punti – sorteggio.**
2. Il comitato organizzatore si riserva di apportare modifiche al presente regolamento in qualsiasi momento in caso di necessità e/o per un miglior svolgimento del torneo.